



**VI200/ VI200-R**

# VI200 / VI200-R

## 1.0 Introduction

- 1.1. Mise à l'essai du produit VI200 ..... 4
- 1.2. A lire attentivement avant l'installation ..... 4

## 2.0 Installation et schémas de câblage

- 2.1. Instructions de montage ..... 5
- 2.2. Raccordement des esclaves au bus de communication ..... 5
- 2.3. Raccordement des relais de sortie ..... 5
- 2.4. Raccordement d'une gâche électrique aux relais de sortie ..... 6
- 2.5. Raccordement des voyants libres de tension ..... 6
- 2.5.1. Alimentation en 12 V CC ..... 6
- 2.5.2. Alimentation en 12 V CA ..... 6
- 2.5.3. Alimentation en 24 V CC ..... 6
- 2.5.4. Alimentation en 24 V CA ..... 7
- 2.5.5. Raccordement des voyants libres de tension pour d'indiquer l'état du relais ..... 7
- 2.6. Raccordement d'un bouton poussoir de sortie ..... 7
- 2.7. Schéma global des branchements ..... 8

## 3.0 Modes de Programmation

- 3.1. Code maître ..... 8
- 3.1.1. Changement du code maître ..... 8
- 3.1.2. Restauration des paramètres d'usine par défaut et définition d'un nouveau Code maître ..... 9
- 3.2. Programmation du VI200 ..... 9
- 3.2.1. Entrée en mode Programmation ..... 9
- 3.2.2. Programmation des codes Utilisateurs ..... 9
- 3.2.2.1. Installation avec un clavier esclave ..... 9
- 3.2.2.2. Installation avec un lecteur de proximité esclave ..... 10

## VI200-R

- 3.2.2.3. **VI200-R** Programmation du récepteur radio avec la télécommande TX2 ..... 10
- 3.2.3. Assignation des codes Utilisateurs aux relais ..... 11
- 3.2.4. Programmation du mode de fonctionnement des relais Marche/Arrêt ou Impulsionnel ..... 11
- 3.2.5. Sortir du mode programmation ..... 11
- 3.2.6. Effacement des codes/badges Utilisateurs ..... 11
- 3.2.6.1. Pour effacer un code ou un badge correspondant à l'Utilisateur ..... 11
- 3.2.6.2. Pour effacer tous les codes ou badges correspondants à l'Utilisateur ..... 12
- 3.2.7. Vue d'ensemble du menu de Programmation ..... 12

## 4.0 Registre des adresses

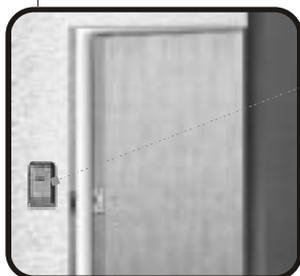
13

# Applications



Bouton-poussoir

Accès via les périphériques



Bouton-poussoir

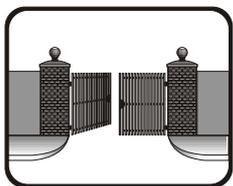
**VI200**



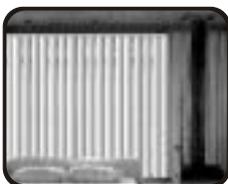
Gâches électrique



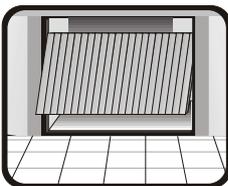
Alarme



Portails



Volets



Porte de garage

L'unité **VI200** est une unité de contrôle facile à installer et à utiliser qui peut être placée à l'intérieur comme à l'extérieur. Le VI200 est alimenté en 12V - 24V CA/CC et peut comporter un maximum de 99 codes Utilisateurs. Trois unités esclaves (lecteurs de proximité ou claviers) peuvent être raccordées au VI200. Les esclaves sont raccordés par l'intermédiaire du BUS de communication CODIX. L'unité est à installer dans un endroit sécurisé tandis que les esclaves sont prévus pour être situés dans des lieux non protégés. La version **VI200-R** inclue la technologie du récepteur de radio en plus des caractéristiques du VI200.

### 1.1 Mise à l'essai du produit

Le VI200 vous est livré avec un code usine, par défaut. Avant de commencer la programmation du VI200, il est recommandé de tester le fonctionnement du système.

Les codes pré-affectés servent pour les tests et sont à modifier impérativement afin d'assurer une sécurité complète contre tout usage non-autorisé.

Pour effectuer le test, branchez le VI200 à une alimentation possédant les caractéristiques appropriées et connectez un clavier esclave (par ex. l'INOX). Ensuite composez le code 1 2 3 A. Le relais 1 doit être activé. Vous pouvez alors mettre le système hors tension et continuer l'installation.

### 1.2 A LIRE ATTENTIVEMENT AVANT L'INSTALLATION

#### Ce que vous pouvez faire avec l'unité VI200 :

1. Programmer jusqu'à 99 codes utilisateurs.
2. Raccorder jusqu'à 3 unités esclaves au VI200 via le BUS CODIX:
  - Lecteur de proximité esclave, type MINI
  - Clavier esclave, type INOX ou ICX
3. Activer deux relais de sortie à partir d'un seul code Utilisateur
4. Mettre sous tension jusqu'à 2 boutons poussoir de sortie

#### Ce que vous ne devez pas faire :

1. Utiliser une alimentation en tension de sortie inférieure à 11 V ou supérieure à 28 V.
2. Programmer des codes Utilisateurs sans compléter le tableau comme illustré au dos du manuel.
3. Surcharger les sorties de relais en connectant une charge supérieure à 10 A sur ceux-ci.
4. Connecter une tension d'entrée au BUS CODIX.

#### Informations générales :

1. Le système possède une mémoire Utilisateur pour 99 Utilisateurs.
2. Chaque Utilisateur peut disposer de son propre code Individuel (1 à 8 digits) ou d'un badge de proximité.
3. Assurez-vous que le code Maître demeure confidentiel, étant un facteur vital de sécurité pour la programmation.
4. Entrer le code Utilisateur et appuyer sur A ex : 123 + A

#### Paramètres du clavier par défaut :

Le clavier est pré-réglé en usine pour l'application la plus couramment utilisée.

Les paramètres sont les suivants :

Code Maître par défaut = 000

Tous les codes Utilisateurs sont assignés au relais d'activation 1

Code Utilisateur 1 par défaut = 123

## 2.1 Instructions de montage

1. Déterminer l'endroit le plus approprié pour monter l'unité Vi200.
2. Enlever le couvercle du boîtier.
3. Percer les trous dans le mur pour les 2 vis de fixation et le passage des câbles.
4. Amener les câbles du VI200 et l'alimentation.
5. Placer l'électronique dans son logement avec les 2 vis de fixation (8 x 30 CSK Philips) fournies
6. Assurez-vous que les câbles de l'alimentation ne sont pas raccordés sur l'électronique avant que le câblage soit terminé et l'électronique mise à sa place.
7. Replacer le couvercle du boîtier.

Les borniers de câblage sont situés dans la partie inférieure du circuit imprimé et peuvent être connectés comme suit :

## 2.2 Raccordement des esclaves au BUS de communication

Le VI200 dispose d'un BUS de communication de données à 3 conducteurs (GND, DATA, + 9V) qui permet, à l'aide du protocole CODIX, le raccordement des unités esclaves (claviers ou lecteurs de proximité). Le câblage est effectué entre les bornes du BUS du VI200 et les bornes correspondantes des unités esclaves comme indiqué dans chacun des manuels techniques des esclaves. Le VI200 détectera automatiquement la présence des unités esclaves.

N.B.: Au maximum 3 claviers/lecteurs peuvent être branchés au VI200. La distance maximale entre le VI200 et l'esclave est de 200m (100m si 2 ou 3 esclaves sont branchés au VI200); la distance maximale entre le VI-200 et l'alimentation est de 50 mètres. Toutefois, si la distance entre l'alimentation et le VI200 dépasse les 10 mètres, il est préférable de brancher un seul clavier esclave ou lecteur de proximité à une distance maximale de 100m.



N.B.: Les bornes CODIX sur le clavier sont des connexions de sortie seulement. Afin d'éviter l'endommagement du clavier, ces bornes doivent être maintenues avec une tension nulle.

## 2.3 Raccordement des relais de sorties

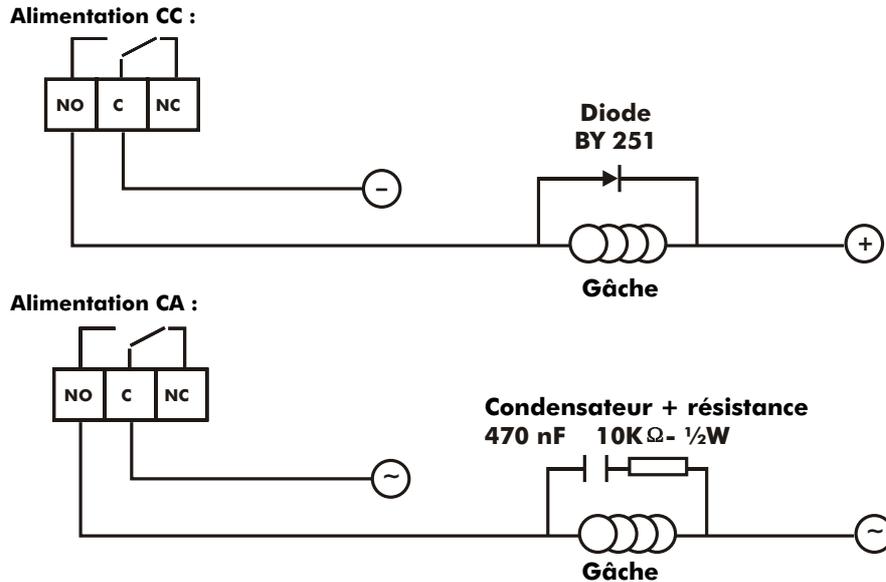
Le VI200 dispose de 2 relais de sortie avec les caractéristiques suivantes 10 A / 24 V CC 120 V CA. Les contacts de relais sont des contacts avec inverseur à tension nulle qui peuvent être connectés comme suit : NO (Normalement ouvert), C (Commun), NF (Normalement fermé)



Les bornes de relais sont situées sur la carte du circuit imprimé comme illustré dans le schéma de connexion (voir "Schéma de connexion globale").

## 2.4 Raccordement d'une gâche électrique aux relais de sortie

Lorsqu'une gâche électrique est raccordée, une alimentation suffisante à la fois pour le VI200 et la gâche est indispensable. Comme cela s'avère impossible dans certaines applications, l'emploi d'une alimentation séparée est recommandée pour la gâche de la porte.



## 2.5 Raccordement des LEDs libres de tension

Le VI200 est doté d'une LED rouge et d'une LED verte, alimentés de l'extérieur. Les connexions pour ces LEDs sont comme suit (voir "schéma de connexion globale") :

LR + LR- = LED rouge  
 LG + LG- = LED verte

Les connexions sont faites comme suit :

### 2.5.1. Alimentation en 12V CC

Connexion directe comme suit :



### 2.5.2. Alimentation en 12V CA

Connexion d'une diode 1N4001 en série avec la borne positive du voyant:



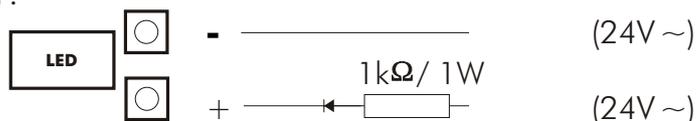
### 2.5.3. Alimentation en 24V CC

Connexion d'une résistance de 1 k $\Omega$  / 1 W comme illustré ci-dessous :



## 2.5.4. Alimentation en 24V CA

Connexion d'une résistance de  $1\text{k}\Omega / 1\text{W}$  et d'une diode 1N4001 en série avec la borne positive du voyant :

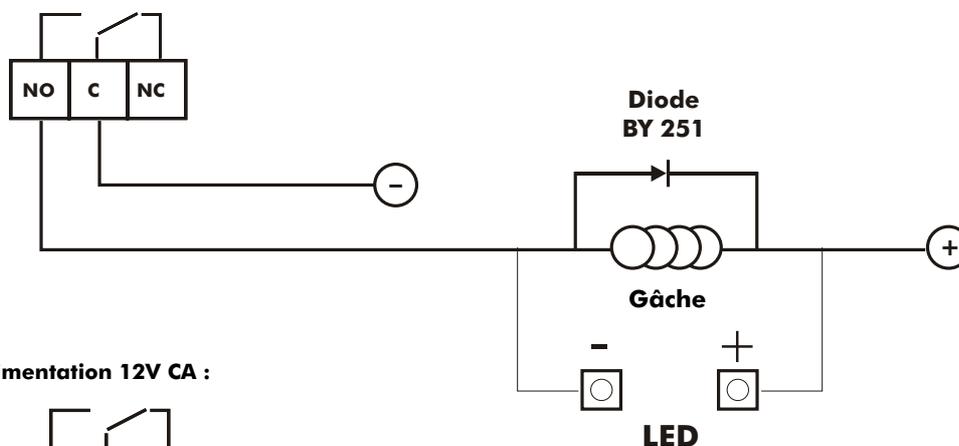


## 2.5.5. Raccordement des LED libres de tension afin d'indiquer l'état des relais

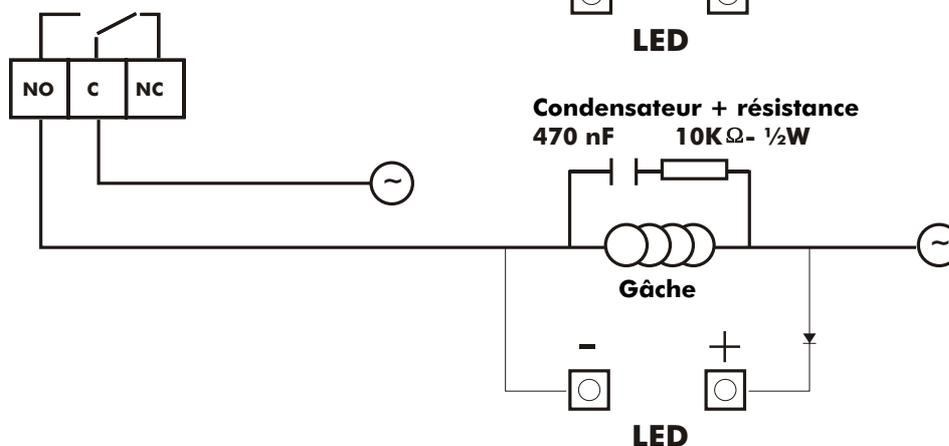
Les LED libres de tension peuvent s'allumer si nécessaire, chaque fois et aussi longtemps qu'une sortie relais est activée. Par exemple, la LED verte peut afficher l'état du relais 1 et la LED rouge l'état du relais 2. Ainsi, lorsque la gâche de la porte est activée, la LED verte s'allume.

Pour ce faire, les connexions suivantes sont effectuées (voir "Connexion d'une gâche électrique aux relais de sortie") pour une connexion correcte de la gâche au relais :

**Alimentation 12 V CC :**



**Alimentation 12V CA :**



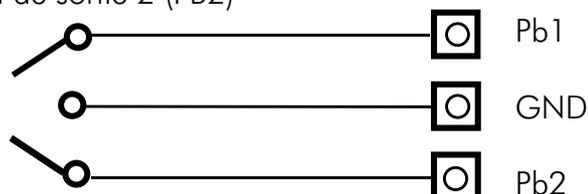
## 2.6 Raccordement d'un bouton-poussoir de sortie

Le VI200 offre la possibilité de connecter 2 contacts normalement ouverts (NO). Une fois que ce contact est fermé (en appuyant sur le bouton de sortie par exemple) un relais de sortie du VI200 est activé. Par exemple, ce contact peut servir à raccorder un bouton de sortie de secours destiné à faire ouvrir la porte sans entrer un code ou sans présenter un badge.

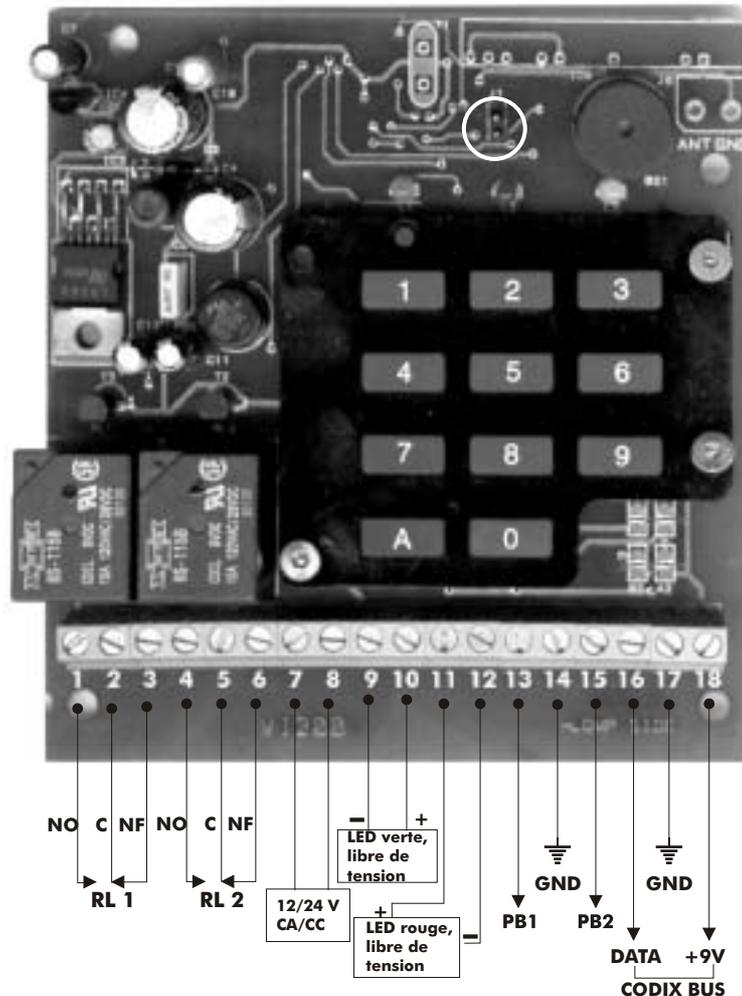
Le relais 1 est automatiquement activé par le bouton de sortie 1, le relais 2 est automatiquement activé par le bouton de sortie 2.

Ces connexions se trouvent sur :

Bouton de sortie 1 (PB1), Terre (GND) et Bouton de sortie 2 (PB2)



## 2.7 Schéma global des branchements



## 3.0 MODES DE PROGRAMMATION

Avant de commencer la programmation du VI200, il faut entrer en programmation par L'intermédiaire du code Maître.

### 3.1. Code Maître

Le code Maître permet d'accéder à la programmation du VI200. Par défaut ce code usine est "000". Il est fortement recommandé, par mesure de sécurité, de changer ce code Maître.

#### 3.1.1. Changement du code Maître

Le code Maître se modifie comme suit :  
Le clavier est sous tension.

1. Entrer le code Maître, soit le code Maître par défaut (000) + B s'il n'est pas encore modifié ou votre code Maître personnel (ex. 1997 + B, où 1997 désigne le code Maître programmé). La LED jaune s'allume avec une émission d'un bip long.
2. Composer 000.
3. Composer le nouveau code Maître de 1 à 8 chiffres (ex.: 2578).
4. Validez en appuyant sur la touche A. Emission de 2 bips courts.
5. Sortir du mode Programmation en appuyant sur B. La LED jaune s'éteint.

**Ex.: Code usine (pour la première fois) :**

**000 B + 000 + 2578 + A + B**

Code Maître personnel (si code Maître personnel = 1997)

**1997 B + 000 + 2578 + A + B**

### 3.1.2. Restauration des paramètres d'usine par défaut et définition d'un nouveau code Maître

En cas d'oubli ou de perte du code Maître personnel, il est possible de restaurer les paramètres d'usine par défaut et définir de nouveau un NOUVEAU code Maître comme suit :

Mettre le clavier hors tension.

1. Ouvrir le boîtier de l'unité et positionner le cavalier en position fermée .
2. Mettre le clavier sous tension. La LED jaune clignote suivi de plusieurs bips.
3. Remettre le cavalier dans sa position originale (ouverte). La LED jaune reste allumée et le bip s'éteint.
4. Entrer 000.
5. Entrer le nouveau code Maître (1 à 8 digits, ex.: 2578).
6. Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 bips courts.
7. Sortir du mode Programmation en appuyant sur B. La LED jaune s'éteint.
8. Refermer le boîtier.

#### Cavalier Position

Fermé 

Ouvert 

**Ex.: 000 + 2578 + A + B**

## 3.2. Programmation du VI200

### 3.2.1. Entrée en mode Programmation

Afin d'entrer en mode Programmation suivez les instructions suivantes :

1. Entrer votre code Maître.
  2. Valider en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'allume suivie d'un long bip.
- N.B.: Si le code Maître est erroné, la LED jaune clignote émission de bips courts consécutifs bip-bip-bip...).

### 3.2.2. Programmation des codes Utilisateurs

N.B.: Dans les exemples ci-dessous, on suppose que le code Maître programmé est 2578.

#### 3.2.2.1 Installation avec un clavier esclave

1. Entrer dans le mode Programmation (voir "Entrée en mode Programmation").
2. Entrer 0.
3. Entrer la position mémoire (01 à 99) de l'utilisateur à programmer (ex.: 01).
4. Entrer le code Utilisateur (ex. : 1997).
5. Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 bips courts.  
Répéter la procédure de 2 à 5 pour la programmation des autres utilisateurs de 02 à 99.
6. Sortir du mode Programmation en appuyant sur la touche B.

**Ex.: 2578 B + 0 + 01 + 1997 A + B**

N.B : Les codes Utilisateurs sont programmés dans le clavier Maître seulement et non pas dans le clavier esclave.

### 3.2.2.2 Installation avec un lecteur de proximité esclave

Programmation des badges de proximité via le VI200.

1. Entrer en mode Programmation (voir "Entrée en mode Programmation").
2. Entrer 0.
3. Entrer la position de la mémoire (01 à 99) de l'Utilisateur à programmer (ex.: 02).
4. Présenter le badge devant le lecteur de proximité. Emission de 2 bips courts sur le clavier Maître et de 1 bip sur le lecteur afin d'indiquer la bonne mémorisation.
5. Répéter la procédure de 2 à 4 afin de programmer d'autres Utilisateurs.
6. Sortir du mode Programmation en appuyant sur la touche B.

**Ex.: 2578 B + 0 + 02 + présenter le badge devant le lecteur esclave + B = utilisateur du badge n° 2.**

## VI200-R

Pour accroître ses performances le **VI200-R** est équipé d'un émetteur-récepteur radio (433 MHz) en plus de toute la programmation caractéristique du **VI200**. Utiliser l'émetteur radio type **TX2** a un signal d'une portée de 80m ce qui lui permet de contrôler des sorties, portes de garage, lumières, alarmes etc.

### 3.2.2.3. VI200-R Programmation du récepteur radio avec la Télécommande TX2

Le **TX2** à un signal d'une portée de 80 m. Le TX2 dispose d'une télécommande à 2 chaînes (Ch. 1 / Ch. 2) qui peuvent être programmées pour des applications déterminées.



**TX2**

Pour programmer la commande à distance suivre les étapes ci-dessous :

1. Entrer le code Maître et appuyer sur la touche B, la LED jaune s'allume suivie d'un long bip
2. Appuyer sur 0 entrer le code (01 à 99) de l'Utilisateur programmé (par ex : 03)
3. Sur la télécommande TX2, choisir le canal 1 ou 2 devant le VI200-R, 2 bips courts résonnent indiquant la mémorisation correcte  
répéter les étapes 2 et 3 pour programmer les autres Utilisateurs
4. Pour sortir du programme appuyer sur la touche B la LED jaune d'éteint

Ex : 2578 B + 0 + 03 + appuyer sur le canal 1 ou 2 du TX2 devant le VI200-R + B

Remarque : Pour plus de détails sur les aspects de programmation de la télécommande, se référer au manuel du Tx2.

### 3.2.3. Assignment des codes Utilisateurs aux relais

1. Entrer en mode Programmation (voir "Entrée en mode Programmation").
2. Entrer 3.
3. Entrer la position de la mémoire (01 à 99) du code Utilisateur à programmer (Ex.: 02 pour Code 2).
4. Entrer le numéro du relais à assigner (ex.: 1 pour le relais 1 ; 2 pour le relais 2; 12 pour le relais 1+2).
5. Valider en appuyant sur A. Emission de 2 bips courts.
6. Sortir du mode Programmation en appuyant sur la touche B.

**Ex.: 2578 B + 3 + 02 + 1 + A = code 2 active le relais 1**

N.B.: La programmation usine par défaut assigne automatiquement tous les codes Utilisateur au relais 1. Un changement n'est nécessaire que si les codes doivent être assignés à un autre relais.

### 3.2.4. Programmation du mode de fonctionnement des relais Marche/Arrêt ou Impulsionnel

1. Entrer en mode Programmation (voir "Entrée en mode Programmation").
2. Entrer le numéro du relais à programmer (ex.: 1 pour le relais 1 ; 2 pour le relais 2).
3. Entrer: a. 00 pour fonctionnement en MARCHE/ARRET.  
b. 01 à 99 secondes pour fonctionnement en Impulsionnel.
4. Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 bips courts.  
Répéter la procédure de 2 à 4 pour la programmation du 2ème relais.
5. Sortir du programme en appuyant sur la touche B.

**Ex.: 2578 B + 1 + 00 + A = Marche/Arrêt (relais 1)  
ou  
2578 B + 2 + 15 + A = Impulsionnel 15 sec (relais 2)**

### 3.2.5. Sortir du mode programmation

Sortir du mode Programmation en appuyant sur la touche B. La LED jaune s'éteint.

### 3.2.6. Effacement des codes/badges Utilisateurs

#### 3.2.6.1. Pour effacer un code ou un badge correspondant à L'Utilisateur

1. Entrer le code Maître.
2. Valider en appuyant la touche B. La LED jaune s'allume émission d'un long bip
3. Appuyer sur la touche 9.
4. Entrer la position de la mémoire (01 ... 99) du code Utilisateur à effacer (ex.: 03 pour effacement du code Utilisateur 3).
5. Valider en appuyant sur la touche A. Emission de 2 bips courts.  
Répéter la procédure de 3 à 5 si plusieurs codes doivent être effacés.
6. Sortir du mode Programmation en appuyant sur la touche B.

**Ex.: 2578 B + 9 + 03 + A + B = Effacement du code/badge Utilisateur N°3.**



	{{01...99}}	  	  	1 	2 
Roger	01	123		✓	
Allan	02	456			✓
Susan	03	789		✓	✓
	01				
	02				
	03				
	04				
	05				
	06				
	07				
	08				
	09				
	10				
	11				
	12				
	13				
	14				
	15				
	16				
	17				
	18				
	19				
	20				
	21				
	22				
	23				
	24				
	25				
	26				
	27				
	28				
	29				
	30				
	31				
	32				
	33				
	34				
	35				
	36				
	37				
	38				
	39				
	40				
	41				
	42				
	43				
	44				
	45				
	46				
	47				
	48				
	49				
	50				